clase dia 27-05-2021

seguimos trabajando con las clases, metodos y atributos en Java

en el ejercicio de las tres clases elabore una clase jugador de futbol, otra clase de sandwich y una tercera de clase moto

|  |
| --- |
| **CLASE JUGADOR**  package poo;  /\*\*  \*  \* @author juanXopazo  \*/  public class Jugador {  String nombre;  String apodo;  String apellido;  int edad;  float altura;  float peso;  int goles;  int stamina;  String posicion;  String pie;    //metodos constructores  public Jugador(String nombre,String apodo, String apellido, int edad, float altura, float peso, String posicion, String pie )  {  this.nombre=nombre;  this.apodo=apodo;  this.apellido=apellido;  this.edad=edad;  this.altura=altura;  this.peso=peso;  this.posicion=posicion;  this.pie=pie;      }  } |
| **CLASE SANDWICH**  /\*  \*/  package poo;  /\*\*  \*  \* @author JuanXopazo  \*/  public class Sandwich {  String nombre;  String tipopan;  int precio;  String proteina;  int salsas;  String vegetal;  int tamaño;  String acompañamiento;  public Sandwich(String nombre, String tipopan, int precio, String proteina, int tamaño, String acompañamiento, int salsas){  this.nombre=nombre;  this.tipopan=tipopan;  this.precio=precio;  this.proteina=proteina;  this.tamaño=tamaño;  this.salsas=salsas;  this.acompañamiento=acompañamiento;  }  } |
| **CLASE MOTO**  package poo;  /\*\*  \*  \* @author juanXopazo  \*/  public class moto {  // tipo de moto  String marca;  String modelo;  int cilindrada;  String combustible;  int ruedas;  int aro;  int velocidadmax;  int cambios;  String color;  int HP;  String tipoFrenos;  int pesomax;  public moto(String marca, String modelo, int cilindrada, int aro, String color, int HP, int cambios){  this.marca=marca;  this.modelo=modelo;  this.cilindrada=cilindrada;  this.aro=aro;  this.color=color;  this.HP=HP;  this.cambios=cambios;    }  } |

ejercicio

seguir desarrollando el ejercicio

y me estaba dando mucho errores

hasta que me di cuenta que al codificar los métodos constructores me salia el error, de hecho aun no lo tengo muy claro

pero, de momento funciona sin método constructor

|  |
| --- |
| jugador virtual  simulacion de un jugador x con ciertos atributos y de acuerdo a metodos pueda o no pueda jugar  elementos  jugador.  atributos jugador  torneo a jugar  metodos  correr driblear  patear  cabecear  goles  tipo mud |

DESARROLLO